



## 牧者心聲

如果問你：「你有甚麼比較深刻的兒時記憶情境？」，你可能會想起一些驚險場面、可能有一些大事件發生；「有甚麼遊戲或兒時娛樂，你有深刻印象呢？」我相信有不少人，甚至我的父母，仍然會記得兒時玩意。遊戲對人來說也是非常深刻，讓人記憶猶新。

「玩樂」、「打機」、「遊戲」對於成人來說，是浪費時間或是一種奢侈品，但我想成人也需要「玩樂」。沒錯，雖然他們的玩意不一定是在電腦、手機中「打機」，可能他們的消遣是在工餘時間去行山、踩單車。如成人一樣，小朋友、青少年也想在課餘時間有自己的消遣時間，相信你也不想放工後仍要工作培訓吧？遊玩與放鬆在甚麼年紀也非常重要！

剛剛上星期日與肢體一同傾談，談話中才知道在大學中有一門課程是關於「打機」的，你可能會問這門課會教甚麼的？原來與遊戲設計一樣，電子遊戲都有不同類型，有單人模式(故然是指一個人玩的)，有團體合作、解謎、線上對戰等，即使同一類型的遊戲，設計上也可以五花八門，有些遊戲開發商甚至在設計上務求讓玩家上癮。

在剛過去的少青領袖訓練(少領)中，我與少青領袖們分享了不同帶領遊戲和設計等技巧，希望更多人也重視遊戲帶領，相信較少教會有開辦遊戲帶領教學，也有可能是普遍大眾會認為遊戲就是「玩完就算」，但其實玩中可以帶出不同意義，反省，關係建立，有時比只在說話上教導好上百倍，可以有更深刻的經驗和學習，而且在教會的遊戲並非想玩者上癮，而是要改變生命，不知道你又有沒有在遊戲中學習分享呢？所以我也希望在帶領上分享一些小心得給每位在教會中需要帶領的弟兄姊妹，不單是在遊戲上，其實在帶領小組分享上也大有裨益，之後開辦課程時希望可以與大家一同交流。

對於繁忙的都市人來說，連睡覺根本沒有時間，更莫說玩樂。但有時也需要檢視我們的時間，滿滿的日程是否有安排休息和放鬆的時間呢？最近聽到一位朋友在教會事奉多年，他說多年來只有付出(事奉)，卻沒有吸收，被牧養，埔宣家雖然出現事奉人手短缺的問題，但希望事奉者的生命也能成長，不致於為做而做，忘卻了生命本身也是事奉。雖然問題不易解決，但我相信神仍是教會的頭。如經上所言：「你們要休息，要知道我是神！」(詩 46:10)。讓我們帶著喜樂一起做、玩、休息，



你今日玩左未？